

# TaPas

Tablet Praxis - Aber Spielend

Sascha Fritzsch, Elnaz Haschemilar,  
Maximilian Knoch, Tim Pierick



# Agenda

1. Projektübersicht
2. Nutzerforschung mit Kindern
3. User-centered-Gamedesign
4. Evaluation
5. Fazit



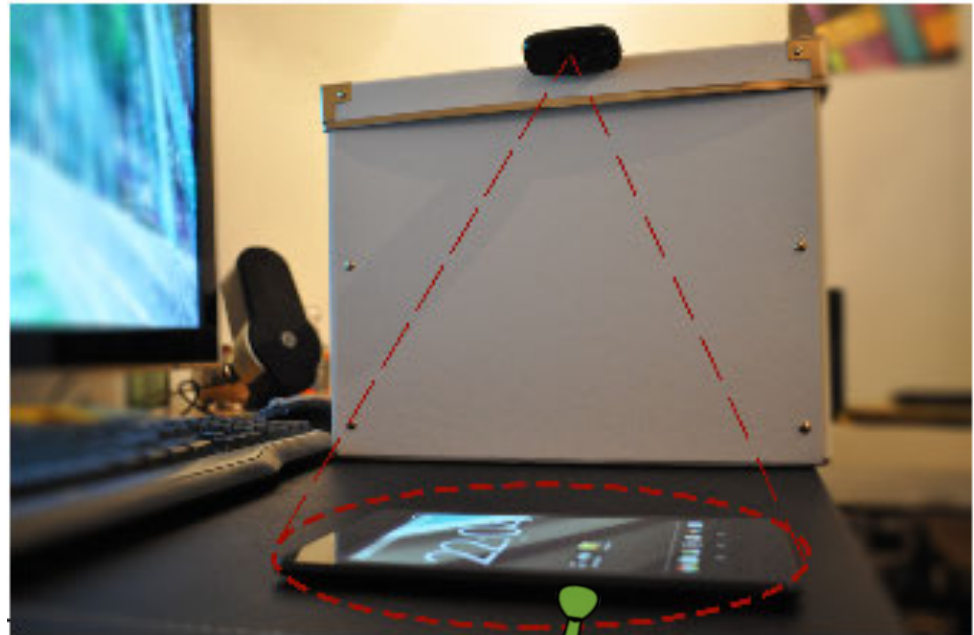


# Projektübersicht

- (Grund-)Schule wird digital (Projekt MOLE)
- Sozioökonomische Unterschiede führen zu digitaler Kluft
- Einzelförderung durch Lehrkörper unmöglich
- TaPas:
  - Schaffung von Chancengleichheit
  - Vorbereitung auf Tabletnutzung im Unterricht

# Nutzerforschung mit Kindern

- 3 Experteninterviews mit Grundschullehrern
- 2 Feldstudien in Grundschulen



# Nutzerforschung mit Kindern

angelehnt an Kelly et al. (2006)

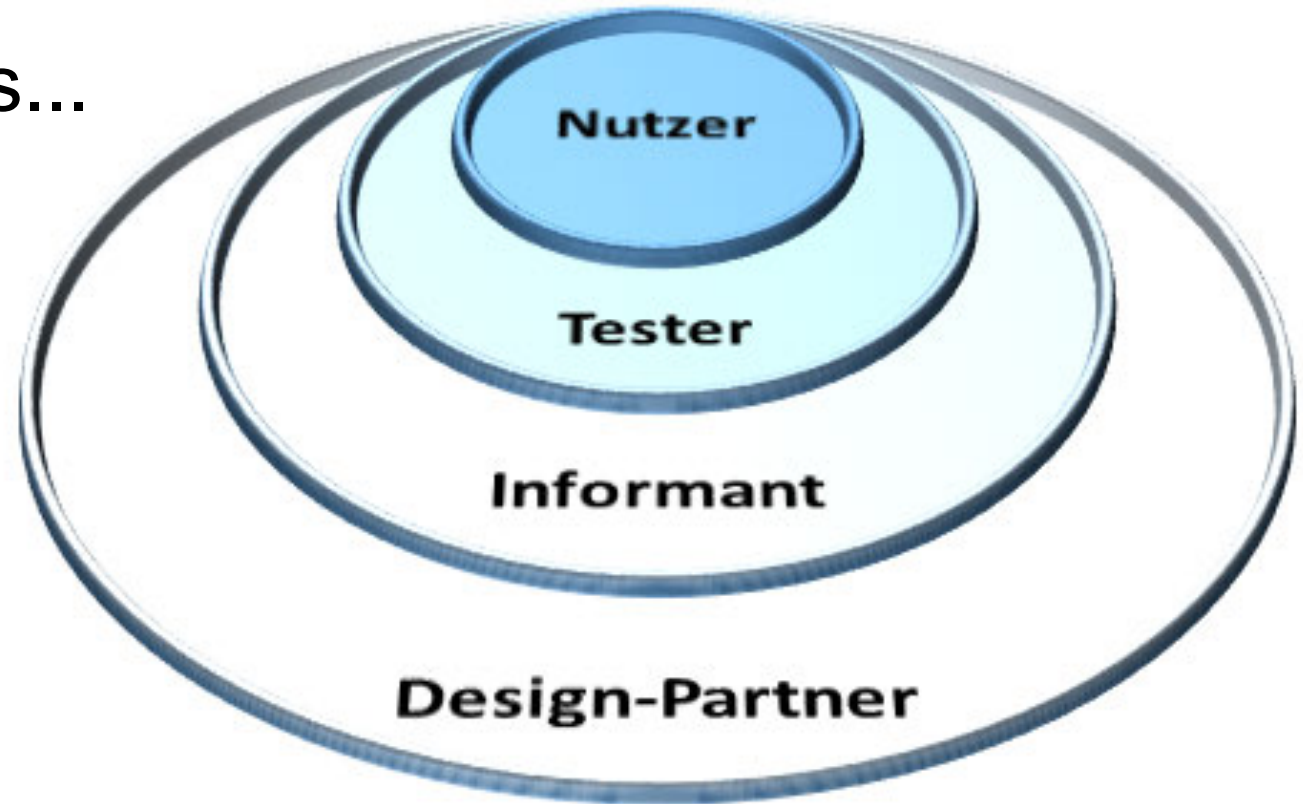
- Kind als Partner und nicht als Versuchsteilnehmer

→ “Möchtest du uns helfen gemeinsam dieses Gerät zu testen?”



# Nutzerforschung mit Kindern

Das Kind als...



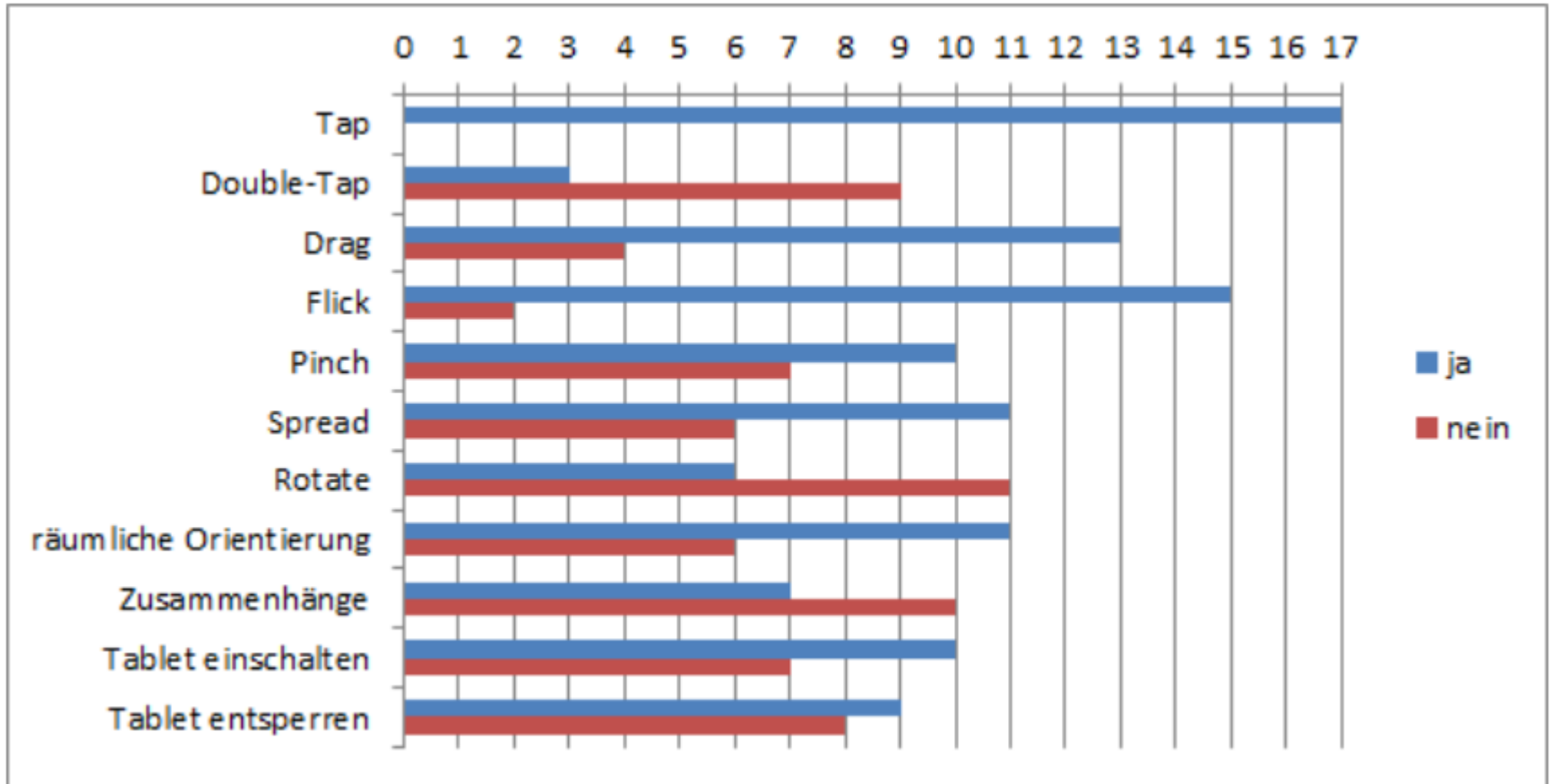
# Empirie: Ergebnisse

- Erkenntnisse aus Interviews
- Erstellung Personas:
  - Typ 1: Tableterfahrene
  - Typ 2: Hilfesuchende Anfängerin
  - Typ 3: Nichtnutzer





# Empirie: Ergebnisse





# UC Gamedesign

- Artefakt im Mittelpunkt
- Aufbauspiel
- CoOp-Spiel
  - Fördert Kommunikation
  - Schafft Gruppenzusammengehörigkeit
- Fördert gezielte Tabletbedienung



◀ Zurück
? Hilfe
Starten ▶

Austronauten

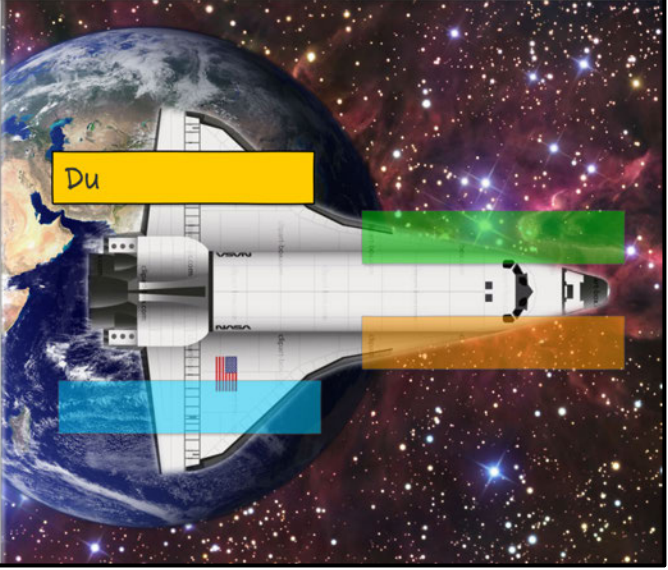
Hanna

Sophie

Marek

Karl




Anna









Du

✕ Ende
? Hilfe
Einstellungen ⚙️

Aufgaben

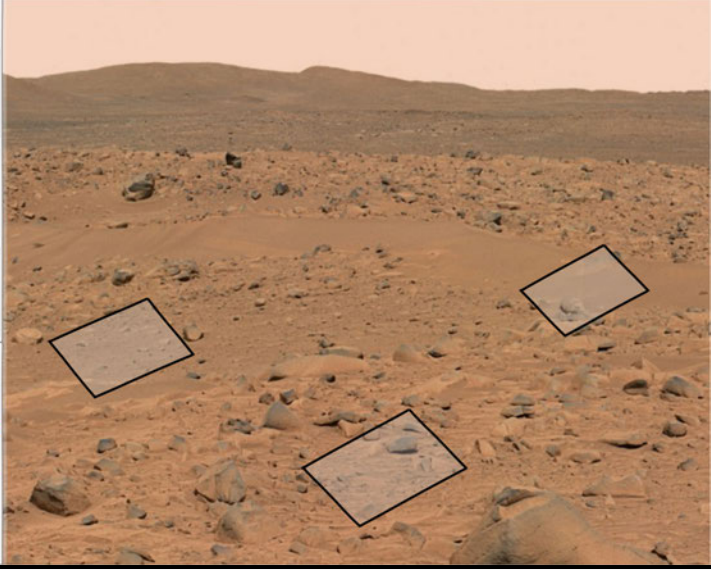
Austronauten

Du Hanna

Marek Sophie




Punkte




00013736






✕ Ende
? Hilfe
Einstellungen ⚙️

Aufgaben

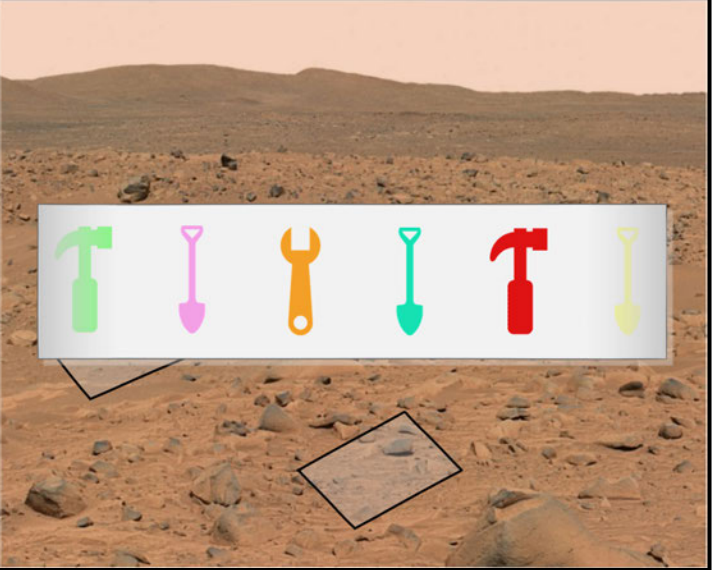
Austronauten

Du Hanna

Marek Sophie




Punkte




00013736






✕ Ende
? Hilfe
Einstellungen ⚙️

Aufgaben

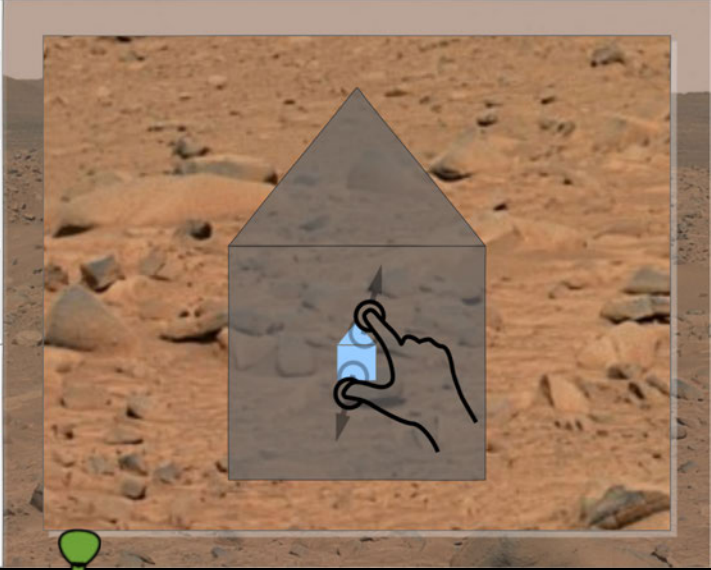
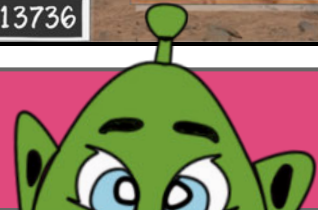
Austronauten

Du Hanna

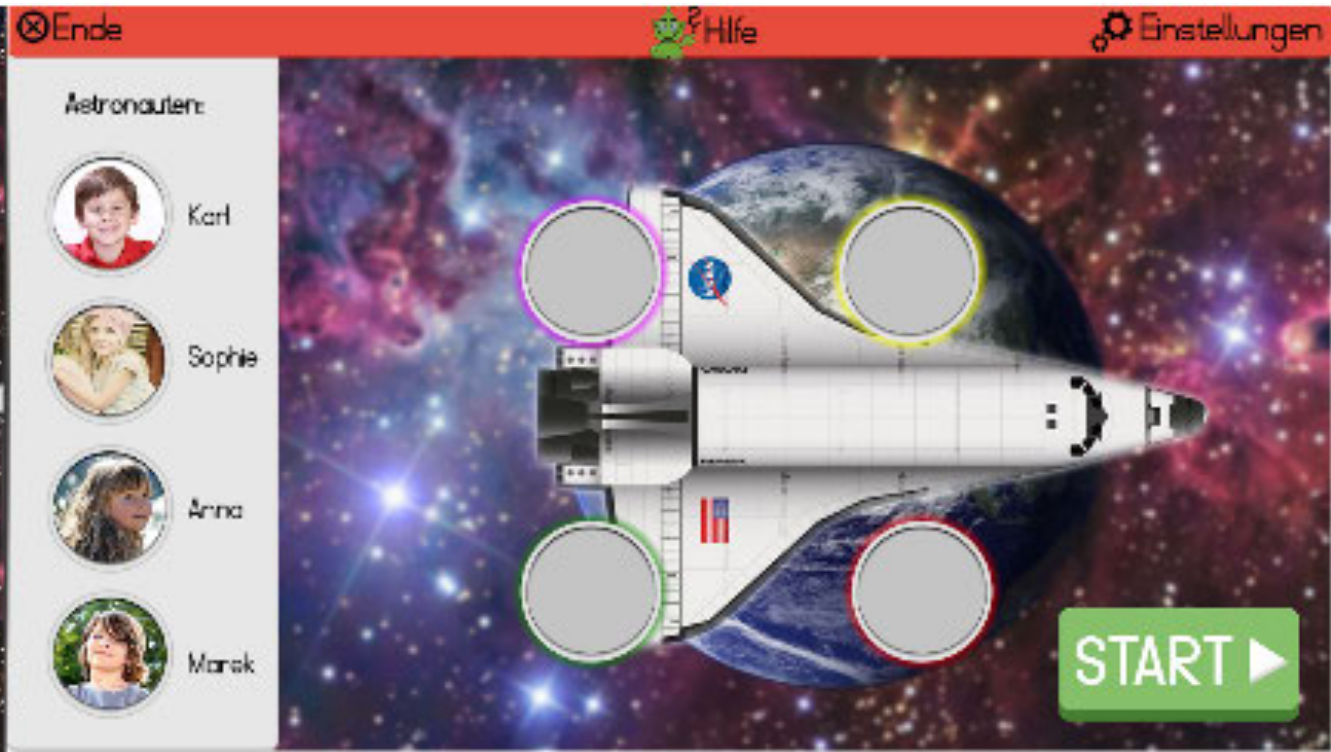
Marek Sophie

Punkte

00013736

# Experten-Evaluation



# Experten-Evaluation



Two screenshots of a Mars simulation game interface are shown side-by-side.

**Left Screenshot:**

- Top bar: **Ende** (with X icon), **Hilfe** (with ? icon), **Einstellungen** (with gear icon).
- Left Panel: **Aufgaben** (Tasks) with icons for a stick figure, a red tool, and a blue house; **Astronauten** (Astronauts) with icons for a stick figure, a yellow wrench, and a purple robot; **Punkte** (Points) with a score of **00013736**.
- Main View: A Mars landscape with three rectangular outlines on the ground.

**Right Screenshot:**

- Top bar: **Ende** (with X icon), **Hilfe** (with ? icon and green alien), **Einstellungen** (with gear icon).
- Left Panel: **Aufgaben** (Tasks) with icons for a house, a wrench, and a robot; **Astronauten** (Astronauts) with icons for Karl, Sophie, Anna, and Marek; **Punkte** (Points) with a score of **0010**.
- Main View: A Mars landscape with a spaceship in the sky, three circular outlines on the ground, and three thought bubbles containing icons for a house, rocks, and a robot.

# Experten-Evaluation



**Left Screenshot:**

- Buttons: ✕ Ende, ? Hilfe, Einstellungen ⚙️
- Aufgaben: Stick figure, Hammer, House, Stick figure, Wrench, Robot, Stick figure, Shovel, Rocks
- Astronauten: Du, Hanna, Marek, Sophie
- Punkte: 00013736

**Right Screenshot:**

- Buttons: ✕ Ende, ? Hilfe, Einstellungen ⚙️
- Aufgaben: Astronaut + Wrench → House, Astronaut + Hammer → Robot, Astronaut + Shovel → Rocks
- Astronauten: Karl, Sophie, Anna, Marek
- Punkte: 0010

# Fazit

- Tablet-PCs im schulischen Einsatz noch in der Anfangsphase
- auch “digital natives” haben Probleme im Umgang mit Tablet-PCs
- digitale Kluft
- hohes Potential aus der Peergroup nutzen





fritsch.sascha@t-online.de  
elnaz.haschemilar@outlook.de  
kontakt@timpierick.de  
maximilian.knoch@gmx.net

