

# Usability Challenge 2016



## THEMA:

**Smartwatches** zählen unsere Schritte und Herzschläge, nehmen unsere Telefonanrufe entgegen oder machen uns auf Termine aufmerksam. Was aber können wir noch alles mit ihnen ermöglichen? Wir suchen innovative und coole Anwendungen für den neuen, kleinen Computer am Handgelenk, die trotz ihrer Einschränkungen Nutzen bringen, beeindrucken und außerdem noch Spaß machen.

## ZIEL:

Konzeptentwicklung einer innovativen & coolen Smartwatch-App unter Anwendung von Usability- & UX-Techniken.

## TEILNAHME:

- 2-4 Personen pro Gruppe
- Immatrikuliert im WS 2015/2016

## PREISE:

- Prämiert werden die besten Einreichungen in den Kategorien Bachelor,- Master- und HCI-Studiengänge
- Preisverleihung auf der Konferenz Mensch & Computer 2016
- 1 Jahr freie Mitgliedschaft im Fachbereich MCI der GI und jeweils 500 € für die drei Gewinnerteams gesponsert durch:



**ABGABEFRIST:**  
30. April 2016

**WEITERE INFORMATIONEN:**  
<http://www.usability-challenge.de>



FG SW-ERGO  
Gesellschaft für Informatik